

Participare

Locuri disponibile:

- Pentru studenți UPB-ACS: aproximativ 100 locuri, cu admiterea continuă în ordinea aplicării, pe bază de situație școlară + CV + scrisoare de intenție
- Pentru studenți din alte facultăți din UPB sau din țară, cu profil corespunzător tematicii școlii de vară: aproximativ 20 locuri, cu admiterea continuă în ordinea aplicării, pe bază de CV + scrisoare de intenție

Un student admis va putea apoi participa la un număr variabil de workshop-uri.

Repartizarea pe workshop-uri se realizează în prima săptămână a școlii de vară, astfel:

- În prima zi a școlii, în cadrul deschiderii, sunt prezentate toate workshop-urile
- Studenții vor indica (prin platformă) câte workshop-uri doresc și ordinea preferințelor
- Fiecare workshop are un număr limitat de locuri – studenți cu care instructorul va interacționa activ, va verifica temele și acorda calificative și certificate de absolvire.
- Instructorii vor evalua aplicațiile pentru fiecare workshop
- Repartizarea finală se face algoritmic, ținând cont de aceste informații
- Fiecărui student care dorește echivalarea practicii i se va asigura participarea la cel puțin 2-3 workshop-uri din cele asigurate de facultate.
- Se va acorda un certificat de absolvire pentru fiecare workshop finalizat cu succes.

În 2025, majoritatea workshop-urilor se vor desfășura online.

Toți studenții 3DPUB vor putea asista online și accesa documentația pt. orice workshop

Echivalarea practicii obligatorii

Este posibilă pentru

- studenți UPB-ACS din anii 2 sau 3: fără aprobări suplimentare, conform regulamentului de practică

Nota: pentru studenții de an 2, nota se va trece ulterior, la sfârșitul anului 3.

- studenți UPB-ACS din anul 1: pot urma workshopuri la școala de vară chiar din anul 1 și ulterior realiza proiectul individual pe perioada școlii de vară din anii următori (când vor fi în anul 2 sau 3), acoperind în acel moment numărul de ore necesar pentru echivalarea practicii
- studenți UPB de la alte facultăți: cu acordul decanatului facultății respective

Necesită

- ✓ **Finalizarea cu succes a 2-3 workshop-uri +**

1 tema finală individuală (a unuia dintre workshop-urile finalizate - se alege la sfârșitul lor și se realizează în perioada de la sfârșitul școlii de vară până la colocviul de practică)

sau

- ✓ **Finalizarea cu succes a unui proiect individual**

✓ poate fi un excelent start pentru licență

În acest caz nu este obligatorie participarea la workshop-uri, dar este permisă

Workshop-uri *(lista preliminară)*

Rapid game development *(Unity 3D)*

Game Design

3D Cameras

VR & AR

GPGPU *(MMO, simulări fizice)*

Computer Vision *(including machine learning)*

Introducere in grafica pentru jocuri video

Grafica jocurilor video

Level Design

3D Modelling

Multiplayer Explained

Games testing & QA

GPGPU

Procedural Generation

Python (core elements)

WebDev

Starting a career in technology

how to build a CV, best practices at interview and first working day

UPB (grupul 3DUPB)

Gameloft

Electronic Arts

(TBD)

Proiecte

Echipe de 1-3 studenți.

Coordonarea asigurată de profesori din facultate

Durata: 10 săptămâni:

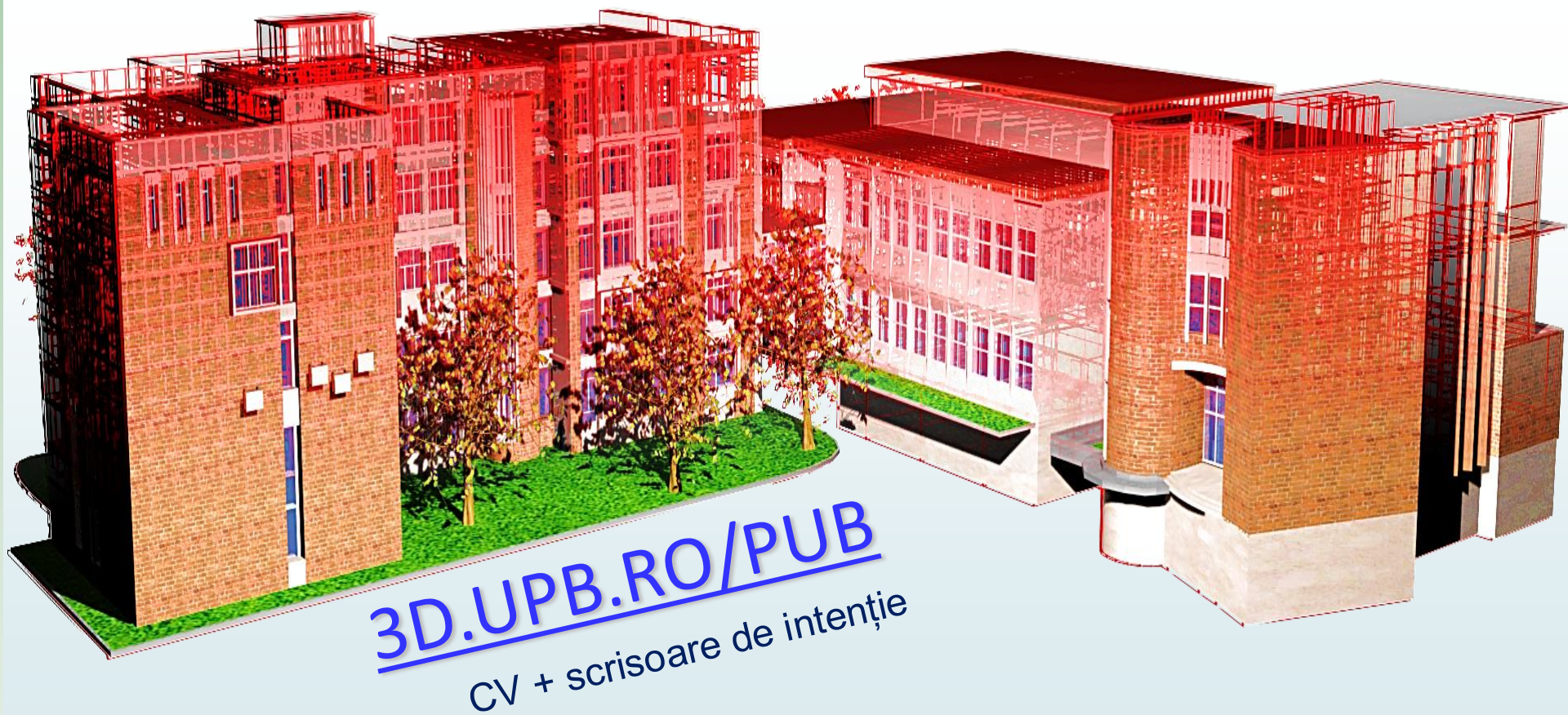
- 6 in cadrul scolii de vara (1-2 întâlniri online cu coordonatorul / săptămâna) +
- 4 ulterior, până la colocviul de practică (din septembrie)

#startdiploma proiectele individuale 3DPub pot fi continuate către diplomă !

Lista preliminară de teme (**document in curs de actualizare**): [3DPub – proiecte](#)

Puteți propune și alte teme cu tematică relevantă pentru școala de vară (3D / VR / AR / grafică / computer vision / gamedev), contactând îndrumătorul pe care îl considerați potrivit (pe Teams)

Aplicare



3D.UPB.RO/PUB

CV + scrisoare de intenție

- În aplicație NU trebuie precizate workshop-urile
(aplicarea și repartizarea pe workshop-uri se face ulterior, după acceptare, la începutul școlii de vară)
- Vom confirma acceptarea în 2-3 săptămâni de la aplicare